


## Quarienne

Nom _____ Joueur _____

Âge _____ Classe _____ Chronique _____

## Attributs

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Intelligence | ○○○○○ | Force | ○○○○○ | Présence | ○○○○○ | Altération | ○○○○ |
| Astuce | ○○○○○○ | Dextérité | ○○○○○ | Manipulation | ○○○○○ | Intégration | ○○○○ |
| Résolution | ○○○○○ | Vitalité | ○○○○ | Sang-Froid | ○○○○○ | Masse | ●●●○○ |

## Compétences

### Mental
(Incompétence : -3)

| | |
|---|---|
| Bricolage _____ | ○○○○○ |
| Connaissance ___ | ○○○○○ |
| Interface _____ | ○○○○○ |
| Investigation ____ | ○○○○○ |
| Médecine _____ | ○○○○○ |
| Politique _____ | ○○○○○ |
| Science _____ | ○○○○○ |
| Technologie ____ | ○○○○○ |

### Physique
(Incompétence : -1)

| | |
|---|---|
| Arme à feu _____ | ○○○○○ |
| Arme blanche ___ | ○○○○○ |
| Athlétisme _____ | ○○○○○ |
| Bagarre _____ | ○○○○○ |
| Discrétion _____ | ○○○○○ |
| Larcin _____ | ○○○○○ |
| Pilotage _____ | ○○○○○ |
| Survie _____ | ○○○○○ |

### Social
(Incompétence : -1)

| | |
|---|---|
| Animaux _____ | ○○○○○ |
| Baratin _____ | ○○○○○ |
| Commandement _ | ○○○○○ |
| Empathie _____ | ○○○○○ |
| Expression ____ | ○○○○○ |
| Intimidation ____ | ○○○○○ |
| Persuasion ____ | ○○○○○ |
| Socialisation ____ | ○○○○○ |

## Biotique

### Divers

Potence ○○○○○

Charge max ○○○○○

Portée _____

### Barrière

□□□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□□□

### Ézo

□□□□□□□□□□

□□□□□□□-1 -3 -5

## Autres caractéristiques

### Talents

| | |
|---|---|
| Pilotage Spatial (Mental) | ●●○○○ |
| _____ | ○○○○○ |
| _____ | ○○○○○ |
| _____ | ○○○○○ |
| _____ | ○○○○○ |
| _____ | ○○○○○ |

### Avantages

| | |
|---|---|
| Touche à tout (G) _____ | ●●●●○ |
| Doué pour la technologie (G) _____ | ●○○○○ |
| Doué pour le bricolage (G) _____ | ●○○○○ |
| _____ | ○○○○○ |
| _____ | ○○○○○ |
| _____ | ○○○○○ |
| _____ | ○○○○○ |
| _____ | ○○○○○ |
| _____ | ○○○○○ |

### Spécialités

_____

_____

_____

Initiative _____

Défense _____

Bonus dégâts _____

Vitesse _____

Perception _____

### Volonté

□□□□□□□□□□

### Santé

□□□□□□□□

□□□-1 -2 -3 -4 -5

## Omnitech

### Carac.

Modèle _____

Emplacements _____

Protocole _____

Intégrité _____

Détection _____

### Modules

| | |
|---|---|
| _____ | ○○○○○ |
| _____ | ○○○○○ |
| _____ | ○○○○○ |
| _____ | ○○○○○ |
| _____ | ○○○○○ |
| _____ | ○○○○○ |
| _____ | ○○○○○ |
| _____ | ○○○○○ |

## Armure

### Carac.

Armure ○○○○○

Cellules ○○○○○○○

Rechargement _____

Malus dextérité _____

Malus discrétion _____

Malus biotique _____

### Énergie

□□□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□□□

### Bouclier

□□□□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□□□□

## Armes

| Nom | Capacité | Armure | Auto | Dégâts | Recharge | Portée | Atténuation |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |

# Langues

Natale ●●●

Traduction automatique (-1)

# Xéno

| | Culture | Empathie | Communication | Médecine |
|---|---|---|---|---|
| Asari | -4 -3 -2 -1 | -1 | -3 -2 -1 | -2 -1 |
| Butarien | -4 -3 -2 -1 | -2 -1 | -3 -2 -1 | -2 -1 |
| Drell | -4 -3 -2 -1 | -1 | -3 -2 -1 | -2 -1 |
| Elcor | -4 -3 -2 -1 | -5 -4 -3 -2 -1 | -3 -2 -1 | -2 -1 |
| Galarien | -4 -3 -2 -1 | -1 | -3 -2 -1 | -2 -1 |
| Hanari | -4 -3 -2 -1 | -5 -4 -3 -2 -1 | -3 -2 -1 | -3 -2 -1 |
| Humain | -4 -3 -2 -1 | -1 | -2 -1 | -2 -1 |
| Krogan | -4 -3 -2 -1 | -2 -1 | -3 -2 -1 | -3 -2 -1 |
| Turien | -4 -3 -2 -1 | -2 -1 | -3 -2 -1 | -2 -1 |
| Volus | -4 -3 -2 -1 | -4 -3 -2 -1 | -3 -2 -1 | -2 -1 |
| Vortcha | -4 -3 -2 -1 | -2 -1 | -3 -2 -1 | -2 -1 |
| au choix | ■■■■ | -5 -4 -3 -2 -1 | -5 -4 -3 -2 -1 | -4 -3 -2 -1 |
| _____ | -4 -3 -2 -1 | -5 -4 -3 -2 -1 | -5 -4 -3 -2 -1 | -4 -3 -2 -1 |

# Alliés synthétiques

Nom _____
Force ○○○○○○○○
Dextérité ○○○○○○○○
Dégâts _____
Mod. armure _____
Portée _____
AF _____

Vitesse _____
Bagarre ○○○○○
Arme à feu ○○○○○

Cellules ○○○○○○○○
Armure ○○○○○○○○
Masse ○○○○○○○○

IV ○○○○○○○○
Résolution ○○○○○○○○
Intégrité _____

## Santé
□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□

## Énergie
□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□

## Bouclier
□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□

Nom _____
Force ○○○○○○○○
Dextérité ○○○○○○○○
Dégâts _____
Mod. armure _____
Portée _____
AF _____

Vitesse _____
Bagarre ○○○○○
Arme à feu ○○○○○

Cellules ○○○○○○○○
Armure ○○○○○○○○
Masse ○○○○○○○○

IV ○○○○○○○○
Résolution ○○○○○○○○
Intégrité _____

## Santé
□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□

## Énergie
□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□

## Bouclier
□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□

# Notes